목차

**1. 소개**

1.1 문서의 목적

1.2 시스템의 목적

1.3 단어 정의

1.4 참고 문헌

**2. 전체 설명**

2.1 제품 구조

2.2 제품 기능

2.3 유저 특성

2.4 제약

2.5 설계에서의 가정과 의존

**3. 세부 요구 사항**

3.1 외부 인터페이스 요구 사항

3.2 기능적 요구 사항

3.3 성능 요구 사항

3.4 데이터베이스 요구 사항

3.5 디자인 제약

3.6 개발 환경

3.7 소프트웨어 시스템 특성

3.8 요구 사항 구성

3.9 시스템 구조

3.10 유지 보수

**4. 참고 정보**

**1. 소개  
1.1. 문서의 목적**

위 문서는 inside campus(학교 소개를 위한 지도) 시스템의 요구 사항을 명세하기 위한 요구 사항 명세서이다. 이 시스템은 2021년 봄학기 성균관대학교 소프트웨어 공학 개론 13팀에 의하여 디자인, 구현되었다. 시스템에 필요한 요구 사항의 분석, 요약 그리고 시스템 디자인, 구현은 ‘목차’ 항목에 적힌 순서대로 기술되어 있다.

위 문서에서 예상되는 주요 독자로는 시스템 설계, 구현, 요구 사항 작성을 위한 소프트웨어 공학 개론 13팀, 그리고 추가적으로 검수를 위한 소프트웨어 공학 개론 교수, 조교이다.

위 문서가 쓰인 목적은 소프트웨어 공학 설계 13팀 프로젝트인 사용자를 위한 학교 소개 및 경로 안내를 위한 모바일 앱의 요구사항 명세서이다. 코로나-19를 겪고 신입생은 학교를 나오지 못해 학교에 대해서 잘 알지 못하며, 재학생 또한 제한된 형태로 개방된 학교의 출입구를 찾는데 불편함을 겪고 있다. 그렇기 때문에 다른 지도앱과 달리 inside campus는 학교에 대해 잘 알지 못하는 신입생 및 외부인을 위해 건물 내부의 모습 또한 볼 수 있도록 사진을 제시한다. 또, 경로에 대해서도 단순히 어떤 건물로 가기 위한 빠른 경로를 제시하는 것이 아니라, 코로나-19로 인해 닫혀 있는 출입구, 혹은 시간이 늦어서 폐쇄한 출입구를 피해 출입 가능한 출입구를 경로로써 제시한다.

**1.2. 시스템의 목적**

Inside campus는 기존 지도에 없었던 코로나-19로 인한 불편함, 차후에도 이러한 전염병이 발병했을 시 생길거라 예상되는 불편함을 개선하기 위해 만든 지도 앱이다. 감염자의 동선, 소독구역, 제한된 출입구들을 고려한 최적의 경로, 혹은 사회적 거리두기로 인한 원격 학교 탐방 등을 가능케하는 것이 목표이다. 시스템은 데이터베이스와 다익스트라 알고리즘을 사용을 기반으로 하고 있다. 이와 같이 전염병에 안전하고 효율적인 경로 제시로 인한 사용자들의 편안한 학교생활과 원격 학교 탐방으로 조금이나마 신입생의 불안을 해소하는 것을 목표로 삼고있다.

**1.3. 단어 정의**

**1.4. 참고 문헌**

* IEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications, In IEEEXplore Digital Library

http://ieeexplore.ieee.org/Xplore/guesthome.jsp

* Team 1. “Software Requirement Specification”. SKKU, Last Modified : May. 13, 2020

2020spring\_41class\_team1/SRS\_TEAM1.pdf at master · skkuse/2020spring\_41class\_team1 (github.com)

* Team 13. “Team 13 - Proposal”. SKKU,

https://github.com/skkuse/2021spring\_41class\_team13/blob/master/Team%2013%20-%20Proposal.pdf

**1.5. 개요**

목차 항목에 의하면 이후에 소개될 내용은 크게 3챕터로 이루어져 있다. 두번째 챕터에서는 몇가지 인터페이스, 다른 시스템과의 상호 작용, 시스템의 기능을 포함한 제품의 전체적인 특성이 소개 될 것이다. 추가적으로 두번째 챕터에서 제품을 제작하는데 걸린 제약과 제품 설계에 있어서의 가정 또한 소개 될 것이다. 세번째 챕터에서는 더 세부적으로 들어가, 시스템의 특성과 함께 기능적 요구사항이 명세화 될 것이다. 또 그 다음으로 시스템 성능과 같은 비기능적 요구사항들이나, 기능적 요구사항들에 의해 생겨진 비기능적 요구사항, 디자인 제약 등에 대해서 소개할 것이다. 네번째 챕터에서는 프로젝트의 진행 상황, 문서 작성에서의 정보 등이 담겨 있다.